

	Rätsel	Kurzbeschreibung	Schloss	Code	Sonstiges
digital	1A- Primzahlen (6. Schulstufe)	Gruppenpuzzle-Learningapps: Nach der korrekten Zuordnung der Zahlen erscheint ein Lösungsbild, dem der Code zu entnehmen ist.	Zahlenschloss	8	QR-Code
	2A – Gleichungen (5. Schulstufe)	GeoGebra-Aktivität: Es müssen 10 Gleichungen der Form $a \cdot x = b$ richtig gelöst werden, um den Code zu erhalten.	Zahlenschloss	8	QR-Code
	3A – Maßstab (5. Schulstufe)	Multiple Choice – Fragen: Können die Fragen mithilfe des Schulatlas richtig gelöst werden, so erscheint der Code.	Zahlenschloss	4	QR-Code
	4A – Teilbarkeit (6. Schulstufe)	Teilbarkeitsmillionär: Werden alle Fragen richtig beantwortet, erscheint der Code.	Zahlenschloss	9	QR-Code
analog	1B – Dreieckskonstruktion (6. Schulstufe)	Ein Dreieck soll nach Angabe konstruiert werden. Die Lösungszahl ist jenem Feld zu entnehmen, in dem der Eckpunkt C des Dreiecks ist.	Zahlenschloss	2	Geodreieck, Zirkel
	2B – Prozentrechnung (6. Schulstufe)	Trimino: Die Teile müssen passend aneinandergelegt werden. Wenn das Trimino vollständig ist, kann man mit der UV-Taschenlampe die Lösungsziffer ablesen.	Zahlenschloss	2	UV- Taschenlampe 
	3B – Fachbegriffe Grundrechnungsarten (5. Schulstufe)	Kreuzworträtsel: Das Lösungswort des Kreuzworträtsels verrät die Lösungszahl.	Zahlenschloss	7	
	4B – Längenmaße (5. Schulstufe)	Puzzle: Die richtigen Puzzleteile müssen auf die ihnen entsprechenden Felder gelegt werden. Wenn das Puzzle vollständig ist, kann man mit der UV-Taschenlampe die Lösungsziffer ablesen.	Zahlenschloss	5	UV- Taschenlampe 

	Rätsel	Kurzbeschreibung	Schloss	Code	Sonstiges
Weitere Ideen	Primzahlen (6. Schulstufe)	QR-Code: Jene Felder, in denen Primzahlen stehen werden ausgemalt. Der QR-Code, der dadurch entsteht, zeigt die Lösungszahl an.	Zahlenschloss	6	QR-Code zum Ausmalen
	Einführung Brüche (6. Schulstufe)	Learning-Snack: Die Aufgaben im Learning Snack werden gelöst. Am Schluss wird die Lösungszahl bekanntgegeben.	Zahlenschloss	3	Learning-Snack

Hilfreiche Websites

- www.pixabay.com: Lizenzfreie Bilder, Grafiken, Illustrationen (z.B. für Puzzles)
- www.learningapps.org : Website zum Erstellen verschiedener Apps (MC-Fragen, Zuordnungen, etc.)
- www.geogebra.org: Interaktive Arbeitsblätter, GeoGebra-Books
- www.xwords-generator.de: Kreuzworträtselgenerator
- www.mal-den-code.de: QR-Code-Generator (auch zum Ausmalen)
- <http://schule.paul-matthies.de/Trimino.php>: Trimino-Generator
- www.learningsnacks.de: Lernen in Chat-Form
- <https://classroomscreen.com/>: Timer